Bahadır Halil Yalçın



高级软件工程师、技术团队负责人 / 支付系统

土耳其，伊斯坦布尔 • +90 532 062 97 56
bahadrhllyalcn@gmail.com linkedin.com/in/bahadryalcn github.com/bahadryalcn

个人简介

自 2021 年起从事金融科技领域的软件工程师，现任伊斯坦布尔支付与数字钱包公司 Firisbe 的技术团队负责人。在负责代码评审、迭代规划和团队指导的同时，仍在全栈一线编写生产代码，包括支付 API、商户入驻和后台工具。此前在 Digital Commerce Bank 开发核心银行微服务。软件工程硕士。

工作经历

Firisbe - 高级软件工程师、技术团队负责人

2023-至今

- 带领工程团队：迭代规划、代码评审、指导成员和发布协调，同时参与一线功能开发
- 端到端开发支付流程：API 集成、虚拟 POS 选择、分期付款、3D Secure 回调和交易状态处理
- 开发商户入驻流程（协议确认、文件上传和修改请求），保持前后端状态一致
- 开发商户门户页面、运营看板和移动端支付流程
- 编写 QA 自动化脚本和内部工具，用于运行支付场景和排查失败交易
- 技术栈：React、Next.js、Node.js、Java、PostgreSQL、MongoDB、Kafka

Digital Commerce Bank (Dijital Ticaret Bankası) - 高级软件工程师，核心银行系统

2021-2023

- 核心银行系统团队成员
- 开发运行在 Docker 和 Kubernetes 上的 .NET Core 微服务
- 为有高可用要求的银行业务构建支付处理服务
- 基于 RabbitMQ 和 Kafka 的事件驱动集成
- 主导关键模块从单体架构向微服务的迁移
- 与安全团队合作落实 PCI-DSS 要求

项目

bycoda - 面向 AI 编程智能体的桌面工作区

2026

- 开源（MIT）桌面应用，在项目旁直接运行开发者已在使用的编程智能体（Claude Code、Codex、Gemini CLI、Cursor、OpenCode），使用开发者自己的服务商账号
- 在一个窗口中完成并行会话、文件编辑、终端、Git diff、worktree 和代码评审；支持任务、自动化以及通过 SSH 访问远程项目
- 基于 Tauri（Rust）、React 和 Node.js 宿主进程构建；提供 Windows 和 Apple Silicon macOS 测试版

bycoda.codes github.com/bahadryalcn/bycoda

ByShoot - 截图与录屏工具

2026

- 开源（MIT）桌面工具：跨多个显示器选取区域、添加标注，并复制或保存
- 支持箭头、高亮、编号步骤和隐私信息打码；通过 FFmpeg 录制 MP4 屏幕视频
- 基于 Rust、Tauri 和 TypeScript 构建；Windows 版本发布在 GitHub

github.com/bahadryalcn/byshoot

技能

编程语言 TypeScript • JavaScript • Java • C# • SQL • C++

前端	React • Next.js • Redux • Tailwind CSS • Material UI • Three.js
后端	Node.js • Express • NestJS • .NET Core • ASP.NET MVC • REST • GraphQL
数据与消息	PostgreSQL • MongoDB • MySQL • SQL Server • Redis • Elasticsearch • Kafka • RabbitMQ
基础设施与工具	Docker • Kubernetes • AWS • Nginx • Linux • Git • GitHub Actions • Jest
支付领域	支付流程与 3D Secure • 虚拟 POS 路由与分期付款 • 商户入驻（KYC/KYB） • 数字钱包 • SoftPOS • PCI-DSS

教育与项目

长安大学 - 软件工程硕士 2019-2022

- 中国政府奖学金硕士项目
- 研究方向为云计算和微服务架构，并涉及部分应用人工智能工作
- 课程、研究和论文均以英语完成

塞尔丘克大学 - 计算机工程学士 2013-2018

- 计算机工程学士学位
- 主要课程：算法、数据结构、数据库、计算机网络、软件架构

SpecialWar - 在线 FPS 游戏（个人项目） 2011-2013

- 上大学之前独立开发并运营多人在线 FPS 游戏 SpecialWar
- 使用 C++ 和 MySQL 编写游戏服务器功能、账号系统和管理工具
- 处理真实玩家带来的各种问题：版本发布、社区管理、外挂和服务器负载

实习经历： HAVELSAN - 实习生 • ARD Group - 实习生