Bahadır Halil Yalçın



Старший инженер-программист и тимлид / Платёжные системы

Стамбул, Турция · +90 532 062 97 56
bahadrhllyalcn@gmail.com linkedin.com/in/bahadryalcn github.com/bahadryalcn

ПРОФИЛЬ

Инженер-программист, работает в финтехе с 2021 года. Сейчас руководит инженерной командой в Firisbe - стамбульской компании в сфере платежей и цифровых кошельков. Продолжает писать продакшн-код на всём стеке (платёжные API, онбординг мерчантов, back-office-инструменты), а также занимается код-ревью, планированием спринтов и менторингом. Ранее разрабатывал микросервисы core banking в Digital Commerce Bank. Магистр программной инженерии.

ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЙ ОПЫТ

Firisbe - старший инженер-программист и тимлид

2023-Настоящее время

- Руководство инженерной командой: планирование спринтов, код-ревью, менторинг и координация релизов наряду с практической разработкой
- Платёжные потоки от начала до конца: интеграция API, выбор виртуального POS, рассрочка, колбэки 3D Secure и статусы транзакций
- Процесс онбординга мерчантов - принятие соглашений, загрузка документов и запросы на доработку - с согласованным состоянием фронтенда и бэкенда
- Разработка экранов портала мерчанта, операционных дашбордов и мобильных платёжных потоков
- QA-автоматизация и внутренние инструменты для запуска платёжных сценариев и поиска причин неудачных транзакций
- Стек: React, Next.js, Node.js, Java, PostgreSQL, MongoDB, Kafka

Digital Commerce Bank (Dijital Ticaret Bankası) - старший инженер-программист, Core Banking

2021-2023

- Участник команды Core Banking Systems
- Разработка микросервисов на .NET Core в Docker и Kubernetes
- Создание сервисов обработки платежей для банковских операций с высокими требованиями к доступности
- Событийные интеграции на RabbitMQ и Kafka
- Руководство миграцией критичных модулей с монолита на микросервисы
- Работа с командой безопасности над требованиями PCI-DSS

ПРОЕКТЫ

bycoda - десктопное рабочее пространство для ИИ-агентов программирования

2026

- Десктопное приложение с открытым кодом (MIT), которое запускает уже привычных разработчикам агентов - Claude Code, Codex, Gemini CLI, Cursor, OpenCode - рядом с их проектами и через их собственные аккаунты провайдеров
- Параллельные сессии, редактор файлов, терминалы, Git-диффы, worktree и ревью в одном окне; задачи, автоматизации и удалённые проекты по SSH
- Написано на Tauri (Rust), React и с хост-процессом на Node.js; бета-сборки для Windows и macOS на Apple Silicon

bycoda.codes github.com/bahadryalcn/bycoda

ByShoot - инструмент для скриншотов и записи экрана 2026

- Десктопная утилита с открытым кодом (MIT): выделение области на нескольких мониторах, пометки, копирование или сохранение
- Стрелки, выделение, нумерованные шаги и пикселизация личных данных; запись экрана в MP4 через FFmpeg
- Написано на Rust, Tauri и TypeScript; релизы для Windows на GitHub

  github.com/bahadryalcn/byshoot

НАВЫКИ

Языки	TypeScript · JavaScript · Java · C# · SQL · C++
Фронтенд	React · Next.js · Redux · Tailwind CSS · Material UI · Three.js
Бэкенд	Node.js · Express · NestJS · .NET Core · ASP.NET MVC · REST · GraphQL

Данные и обмен сообщениями
PostgreSQL · MongoDB · MySQL · SQL Server · Redis · Elasticsearch · Kafka · RabbitMQ

Инфраструктура и инструменты
Docker · Kubernetes · AWS · Nginx · Linux · Git · GitHub Actions · Jest

Платёжная предметная область
Платёжные потоки и 3D Secure · Маршрутизация виртуального POS и рассрочка · Онбординг мерчантов (KYC/KYB) · Цифровые кошельки · SoftPOS · PCI-DSS

ОБРАЗОВАНИЕ И ПРОЕКТЫ

Чанъаньский университет - магистр, программная инженерия 2019-2022

- Магистратура по стипендии правительства Китая
- Исследования облачных вычислений и микросервисных архитектур, отчасти прикладного ИИ
- Учёба, исследования и диссертация на английском языке

Университет Сельчук - бакалавр, компьютерная инженерия 2013-2018

- Степень бакалавра по компьютерной инженерии
- Основные дисциплины: алгоритмы, структуры данных, базы данных, компьютерные сети, архитектура ПО

SpecialWar - онлайн-шутер FPS (личный проект) 2011-2013

- Разработка и запуск SpecialWar, многопользовательского онлайн-FPS, до поступления в университет
- Функции игрового сервера, системы аккаунтов и админ-инструменты на C++ с бэкендом на MySQL
- Всё, что приходит с реальными игроками: релизы, модерация, читеры и нагрузка на сервер

Стажировки: HAVELSAN - стажёр · ARD Group - стажёр