Bahadır Halil Yalçın



Senior Software Engineer i Team Lead / Systemy płatności

Stambuł, Turcja · +90 532 062 97 56
bahadrhllyalcn@gmail.com linkedin.com/in/bahadryalcn github.com/bahadryalcn

PROFIL

Inżynier oprogramowania w fintechu od 2021 roku, obecnie kieruje zespołem inżynierskim w Firisbe, firmie od płatności i portfeli cyfrowych w Stambule. Nadal pisze kod produkcyjny w całym stosie - API płatności, onboarding merchantów, narzędzia back-office - obok code review, planowania sprintów i mentoringu. Wcześniej tworzył mikroserwisy core banking w Digital Commerce Bank. M.Sc. z inżynierii oprogramowania.

DOŚWIADCZENIE ZAWODOWE

Firisbe - Senior Software Engineer i Team Lead

2023-Obecnie

- Kierowanie zespołem inżynierskim: planowanie sprintów, code review, mentoring i koordynacja wydań, obok pracy nad funkcjami
- Budowa przepływów płatności od początku do końca: integracja API, wybór wirtualnego POS, raty, callbacki 3D Secure i statusy transakcji
- Stworzenie procesu onboardingu merchantów - akceptacja umów, przesyłanie dokumentów i prośby o poprawki - ze spójnym stanem frontendu i backendu
- Rozwój ekranów portalu merchanta, paneli operacyjnych i mobilnych przepływów płatności
- Automatyzacja QA i narzędzia wewnętrzne do uruchamiania scenariuszy płatności i śledzenia nieudanych transakcji
- Stos: React, Next.js, Node.js, Java, PostgreSQL, MongoDB, Kafka

Digital Commerce Bank (Dijital Ticaret Bankası) - Senior Software Engineer, Core Banking

2021-2023

- Członek zespołu Core Banking Systems
- Rozwój mikroserwisów .NET Core działających na Dockerze i Kubernetesie
- Budowa usług przetwarzania płatności dla operacji bankowych o wysokich wymaganiach dostępności
- Integracje zdarzeniowe z RabbitMQ i Kafką
- Kierowanie migracją krytycznych modułów z monolitu do mikroserwisów
- Współpraca z zespołem bezpieczeństwa przy wymaganiach PCI-DSS

PROJEKTY

bycoda - desktopowe środowisko pracy dla agentów AI do programowania

2026

- Otwartoźródłowa aplikacja desktopowa (MIT), która uruchamia agentów, z których programiści już korzystają - Claude Code, Codex, Gemini CLI, Cursor, OpenCode - obok ich projektów, na ich własnych kontach u dostawców
- Równoległe sesje, edytor plików, terminale, diffy Git, worktree i review w jednym oknie; zadania, automatyzacje i zdalne projekty przez SSH
- Zbudowana w Tauri (Rust), React i z procesem hosta w Node.js; wersje beta dla Windows i macOS na Apple Silicon

bycoda.codes github.com/bahadryalcn/bycoda

ByShoot - narzędzie do zrzutów i nagrywania ekranu

2026

- Otwartoźródłowe narzędzie desktopowe (MIT) do zaznaczania obszaru na wielu monitorach, opisywania go i kopiowania lub zapisywania
- Strzałki, wyróżnienia, numerowane kroki i pikselizacja prywatnych danych; nagrywanie ekranu do MP4 przez FFmpeg

- Zbudowane w Rust, Tauri i TypeScript; wydania dla Windows na GitHubie
  github.com/bahadryalcn/byshoot

UMIEJĘTNOŚCI

Języki	TypeScript · JavaScript · Java · C# · SQL · C++
Frontend	React · Next.js · Redux · Tailwind CSS · Material UI · Three.js
Backend	Node.js · Express · NestJS · .NET Core · ASP.NET MVC · REST · GraphQL
Dane i komunikacja	PostgreSQL · MongoDB · MySQL · SQL Server · Redis · Elasticsearch · Kafka · RabbitMQ
Infrastruktura i narzędzia	Docker · Kubernetes · AWS · Nginx · Linux · Git · GitHub Actions · Jest
Domena płatności	Przepływy płatności i 3D Secure · Routing wirtualnego POS i raty · Onboarding merchantów (KYC/KYB) · Portfele cyfrowe · SoftPOS · PCI-DSS

EDUKACJA I PROJEKTY

Uniwersytet Chang'an - magister, Software Engineering 2019-2022

- Studia magisterskie ze stypendium rządu chińskiego
- Badania nad cloud computingiem i architekturą mikroserwisów, częściowo także nad zastosowaniami AI
- Zajęcia, badania i praca magisterska w języku angielskim

Uniwersytet Selçuk - inżynier, Computer Engineering 2013-2018

- Studia inżynierskie na kierunku Computer Engineering
- Główne przedmioty: algorytmy, struktury danych, bazy danych, sieci komputerowe, architektura oprogramowania

SpecialWar - internetowa gra FPS (projekt własny) 2011-2013

- Stworzenie i prowadzenie SpecialWar, wieloosobowej gry FPS online, przed rozpoczęciem studiów
- Funkcje serwera gry, systemy kont i narzędzia administracyjne w C++ z backendem MySQL
- Obsługa tego, co niesie ze sobą obecność prawdziwych graczy: wydania, moderacja, oszuści i obciążenie serwera

Staże: HAVELSAN - Stażysta · ARD Group - Stażysta