Bahadır Halil Yalçın



Senior Software Engineer & Teamlead / Betalingssystemen

Istanbul, Turkije · +90 532 062 97 56
bahadrhllyalcn@gmail.com linkedin.com/in/bahadryalcn github.com/bahadryalcn

PROFIEL

Software engineer in fintech sinds 2021, momenteel leidinggevend aan het engineeringteam van Firisbe, een bedrijf voor betalingen en digitale wallets in Istanbul. Schrijft nog steeds productiecode over de hele stack - betaal-API's, merchant onboarding, back-officetools - naast code review, sprintplanning en coaching. Eerder core banking microservices gebouwd bij Digital Commerce Bank. M.Sc. Software Engineering.

WERKERVARING

Firisbe - Senior Software Engineer & Teamlead

2023-Heden

- Leiding aan het engineeringteam: sprintplanning, code review, coaching en releasecoördinatie, naast praktisch ontwikkelwerk
- Betaalstromen end-to-end gebouwd: API-integratie, keuze van virtuele POS, termijnbetalingen, 3D Secure-callbacks en transactiestatussen
- De merchant onboarding-flow gebouwd - akkoord op overeenkomsten, documentuploads en revisieverzoeken - met frontend- en backendstatus synchroon
- Merchantportaalschermen, operationele dashboards en mobiele betaalstromen ontwikkeld
- QA-automatisering en interne tools geschreven om betaalscenario's uit te voeren en mislukte transacties te traceren
- Stack: React, Next.js, Node.js, Java, PostgreSQL, MongoDB, Kafka

Digital Commerce Bank (Dijital Ticaret Bankası) - Senior Software Engineer, Core Banking

2021-2023

- Lid van het Core Banking Systems-team
- .NET Core microservices ontwikkeld die draaien op Docker en Kubernetes
- Betaalverwerkingsservices voor bankprocessen gebouwd met hoge beschikbaarheidseisen
- Event-driven integraties met RabbitMQ en Kafka
- Leiding gegeven aan de migratie van kritieke modules van de monoliet naar microservices
- Samengewerkt met het securityteam aan PCI-DSS-eisen

PROJECTEN

bycoda - een desktopwerkruimte voor AI-codeeragents

2026

- Open-source desktopapp (MIT) die de codeeragents die ontwikkelaars al gebruiken - Claude Code, Codex, Gemini CLI, Cursor, OpenCode - naast hun projecten draait, met hun eigen provideraccounts
- Parallelle sessies, bestandseditor, terminals, Git-diffs, worktrees en review in één venster; taken, automatiseringen en externe projecten via SSH
- Gebouwd met Tauri (Rust), React en een Node.js-hostproces; bètaversies voor Windows en macOS op Apple Silicon

bycoda.codes github.com/bahadryalcn/bycoda

ByShoot - tool voor schermafbeeldingen en schermopnames

2026

- Open-source desktoptool (MIT) om een gebied over meerdere monitoren vast te leggen, te annoteren en te kopiëren of op te slaan

- Pijlen, markeringen, genummerde stappen en pixelering van privégegevens; MP4-schermopname via FFmpeg
- Gebouwd met Rust, Tauri en TypeScript; Windows-releases op GitHub

  github.com/bahadryalcn/byshoot

VAARDIGHEDEN

Talen	TypeScript · JavaScript · Java · C# · SQL · C++
Frontend	React · Next.js · Redux · Tailwind CSS · Material UI · Three.js
Backend	Node.js · Express · NestJS · .NET Core · ASP.NET MVC · REST · GraphQL
Data & messaging	PostgreSQL · MongoDB · MySQL · SQL Server · Redis · Elasticsearch · Kafka · RabbitMQ
Infrastructuur & tooling	Docker · Kubernetes · AWS · Nginx · Linux · Git · GitHub Actions · Jest
Betalingsdomein	Betaalstromen & 3D Secure · Virtual POS-routering & termijnbetalingen · Merchant onboarding (KYC/KYB) · Digitale wallets · SoftPOS · PCI-DSS

OPLEIDING & PROJECTEN

Chang'an Universiteit - M.Sc. Software Engineering 2019-2022

- Master met een beurs van de Chinese overheid
- Onderzoek naar cloud computing en microservice-architecturen, deels ook toegepaste AI
- Vakken, onderzoek en scriptie in het Engels

Selçuk Universiteit - B.Sc. Computer Engineering 2013-2018

- Bachelor in Computer Engineering
- Belangrijkste vakken: algoritmen, datastructuren, databases, computernetwerken, softwarearchitectuur

SpecialWar - online FPS-game (persoonlijk project) 2011-2013

- SpecialWar, een online multiplayer-FPS, gebouwd en beheerd vóór de start van de studie
- Gameserverfuncties, accountsystemen en beheertools geschreven in C++ met een MySQL-backend
- Alles afgehandeld wat bij echte spelers hoort: releases, moderatie, valsspelers en serverbelasting

Stages: HAVELSAN - Stagiair · ARD Group - Stagiair