Bahadır Halil Yalçın



シニアソフトウェアエンジニア / チームリード / 決済システム

トルコ・イスタンブール · +90 532 062 97 56
bahadrhllyalcn@gmail.com linkedin.com/in/bahadryalcn github.com/bahadryalcn

プロフィール

2021年からフィンテック領域で働くソフトウェアエンジニア。現在はイスタンブールの決済・デジタルウォレット企業 Firisbe でエンジニアリングチームを率いる。コードレビュー、スプリント計画、メンタリングを担当しながら、決済 API、加盟店オンボーディング、管理ツールなどフルスタックで本番コードも書き続けている。前職では Digital Commerce Bank で勘定系マイクロサービスを開発。ソフトウェア工学修士。

職歴

Firisbe - シニアソフトウェアエンジニア / チームリード

2023-現在

- エンジニアリングチームを統括：スプリント計画、コードレビュー、メンタリング、リリース調整を行いつつ、自らも機能開発を担当
- 決済フローをエンドツーエンドで開発：API 連携、仮想 POS の選択、分割払い、3D Secure コールバック、取引ステータス管理
- 加盟店オンボーディングフロー（規約同意、書類アップロード、修正依頼）を構築し、フロントエンドとバックエンドの状態を一致させた
- 加盟店ポータル画面、運用ダッシュボード、モバイル決済フローを開発
- 決済シナリオの実行や失敗した取引の調査のための QA 自動化と社内ツールを作成
- 技術スタック：React、Next.js、Node.js、Java、PostgreSQL、MongoDB、Kafka

Digital Commerce Bank (Dijital Ticaret Bankası) - シニアソフトウェアエンジニア（勘定系システム）

2021-2023

- 勘定系システムチームに所属
- Docker と Kubernetes 上で動く .NET Core マイクロサービスを開発
- 高可用性が求められる銀行業務向けの決済処理サービスを構築
- RabbitMQ と Kafka によるイベント駆動型の連携
- 重要モジュールのモノリスからマイクロサービスへの移行を主導
- セキュリティチームと連携し PCI-DSS 要件に対応

プロジェクト

bycoda - AI コーディングエージェントのためのデスクトップワークスペース

2026

- 開発者が普段使っているコーディングエージェント（Claude Code、Codex、Gemini CLI、Cursor、OpenCode）を、本人のプロバイダーアカウントでプロジェクトの隣で動かすオープンソース（MIT）のデスクトップアプリ
- 並列セッション、ファイルエディター、ターミナル、Git の差分、worktree、レビューを一つのウィンドウに集約。タスク、自動化、SSH 経由のリモートプロジェクトにも対応
- Tauri（Rust）、React、Node.js のホストプロセスで構築。Windows と Apple Silicon 版 macOS 向けにベータ版を提供

bycoda.codes github.com/bahadryalcn/bycoda

ByShoot - スクリーンショット・画面録画ツール

2026

- 複数モニターをまたいで範囲を選択し、注釈を付けてコピーまたは保存できるオープンソース（MIT）のデスクトップツール
- 矢印、ハイライト、番号付き手順、個人情報のモザイク。FFmpeg による MP4 画面録画

- Rust、Tauri、TypeScript で構築。Windows 版を GitHub で公開
  github.com/bahadryalcn/byshoot

スキル

言語	TypeScript · JavaScript · Java · C# · SQL · C++
フロントエンド	React · Next.js · Redux · Tailwind CSS · Material UI · Three.js
バックエンド	Node.js · Express · NestJS · .NET Core · ASP.NET MVC · REST · GraphQL
データ・メッセージング	PostgreSQL · MongoDB · MySQL · SQL Server · Redis · Elasticsearch · Kafka · RabbitMQ
インフラ・ツール	Docker · Kubernetes · AWS · Nginx · Linux · Git · GitHub Actions · Jest
決済ドメイン	決済フローと 3D Secure · 仮想 POS ルーティングと分割払い · 加盟店オンボーディング（KYC/KYB） · デジタルウォレット · SoftPOS · PCI-DSS

学歴・プロジェクト

長安大学 - ソフトウェア工学 修士 2019-2022

- 中国政府奨学金による修士課程
- クラウドコンピューティングとマイクロサービスアーキテクチャを研究、応用 AI にも一部従事
- 授業・研究・修士論文はすべて英語

セルチュク大学 - コンピュータ工学 学士 2013-2018

- コンピュータ工学の学士号
- 主な履修科目：アルゴリズム、データ構造、データベース、コンピュータネットワーク、ソフトウェアアーキテクチャ

SpecialWar - オンライン FPS ゲーム（個人プロジェクト） 2011-2013

- 大学入学前に、マルチプレイヤー オンライン FPS「SpecialWar」を開発・運営
- C++ と MySQL でゲームサーバー機能、アカウント管理、管理ツールを実装
- 実際のプレイヤーがいるからこその運用を担当：リリース、モデレーション、チート対策、サーバー負荷

インターンシップ: HAVELSAN - インターン · ARD Group - インターン