Bahadır Halil Yalçın



Ingénieur logiciel senior et Team Lead / Systèmes de paiement

Istanbul, Turquie · +90 532 062 97 56
bahadrhllyalcn@gmail.com linkedin.com/in/bahadryalcn github.com/bahadryalcn

PROFIL

Ingénieur logiciel dans la fintech depuis 2021, actuellement responsable de l'équipe d'ingénierie de Firisbe, société de paiement et de portefeuille numérique basée à Istanbul. Continue d'écrire du code de production sur toute la pile - API de paiement, onboarding des commerçants, outils de back-office - en plus des revues de code, de la planification des sprints et du mentorat. Auparavant, développement de microservices de core banking chez Digital Commerce Bank. Master en génie logiciel.

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Firisbe - Ingénieur logiciel senior et Team Lead

2023-Aujourd'hui

- Direction de l'équipe d'ingénierie : planification des sprints, revues de code, mentorat et coordination des livraisons, en plus du développement au quotidien
- Développement de parcours de paiement de bout en bout : intégration d'API, choix du POS virtuel, paiement en plusieurs fois, rappels 3D Secure et états des transactions
- Création du parcours d'onboarding des commerçants - acceptation du contrat, dépôt de documents et demandes de correction - avec un état synchronisé entre frontend et backend
- Développement des écrans du portail commerçant, de tableaux de bord opérationnels et de parcours de paiement mobile
- Automatisation des tests QA et outils internes pour exécuter des scénarios de paiement et tracer les transactions en échec
- Pile technique : React, Next.js, Node.js, Java, PostgreSQL, MongoDB, Kafka

Digital Commerce Bank (Dijital Ticaret Bankası) - Ingénieur logiciel senior, Core Banking

2021-2023

- Membre de l'équipe Core Banking Systems
- Développement de microservices .NET Core déployés sur Docker et Kubernetes
- Services de traitement des paiements pour les opérations bancaires, avec de fortes exigences de haute disponibilité
- Intégrations événementielles avec RabbitMQ et Kafka
- Pilotage de la migration de modules critiques du monolithe vers les microservices
- Travail avec l'équipe sécurité sur les exigences PCI-DSS

PROJETS

bycoda - un espace de travail de bureau pour les agents de code IA

2026

- Application de bureau open source (MIT) qui exécute les agents de code que les développeurs utilisent déjà - Claude Code, Codex, Gemini CLI, Cursor, OpenCode - à côté de leurs projets, avec leurs propres comptes fournisseurs
- Sessions en parallèle, éditeur de fichiers, terminaux, diffs Git, worktrees et revue dans une seule fenêtre ; tâches, automatisations et projets distants via SSH
- Développée avec Tauri (Rust), React et un processus hôte Node.js ; versions bêta pour Windows et macOS Apple Silicon

bycoda.codes github.com/bahadryalcn/bycoda

ByShoot - outil de capture d'écran et d'enregistrement vidéo 2026

- Utilitaire de bureau open source (MIT) pour capturer une zone sur plusieurs écrans, l'annoter puis la copier ou l'enregistrer
- Flèches, surlignage, étapes numérotées et pixellisation des informations privées ; enregistrement d'écran en MP4 via FFmpeg
- Développé avec Rust, Tauri et TypeScript ; versions Windows sur GitHub

  github.com/bahadryalcn/byshoot

COMPÉTENCES

Langages	TypeScript · JavaScript · Java · C# · SQL · C++
Frontend	React · Next.js · Redux · Tailwind CSS · Material UI · Three.js
Backend	Node.js · Express · NestJS · .NET Core · ASP.NET MVC · REST · GraphQL
Données et messagerie	PostgreSQL · MongoDB · MySQL · SQL Server · Redis · Elasticsearch · Kafka · RabbitMQ
Infrastructure et outils	Docker · Kubernetes · AWS · Nginx · Linux · Git · GitHub Actions · Jest
Domaine des paiements	Parcours de paiement et 3D Secure · Routage POS virtuel et paiement en plusieurs fois · Onboarding des commerçants (KYC/KYB) · Portefeuilles numériques · SoftPOS · PCI-DSS

FORMATION ET PROJETS

Université de Chang'an - Master en génie logiciel 2019-2022

- Master financé par une bourse du gouvernement chinois
- Recherche sur le cloud computing et les architectures de microservices, avec des travaux sur l'IA appliquée
- Cours, recherche et mémoire en anglais

Université de Selçuk - Licence en génie informatique 2013-2018

- Licence en génie informatique
- Principaux cours : algorithmique, structures de données, bases de données, réseaux informatiques, architecture logicielle

SpecialWar - jeu FPS en ligne (projet personnel) 2011-2013

- Création et exploitation de SpecialWar, un FPS multijoueur en ligne, avant l'université
- Développement de fonctionnalités du serveur de jeu, de systèmes de comptes et d'outils d'administration en C++ avec un backend MySQL
- Gestion de ce qu'implique une vraie communauté de joueurs : mises à jour, modération, tricheurs et charge serveur

Stages: HAVELSAN - Stagiaire · ARD Group - Stagiaire