Bahadır Halil Yalçın



Senior Software Engineer & Team Lead / Zahlungssysteme

Istanbul, Türkei · +90 532 062 97 56
bahadrhllyalcn@gmail.com linkedin.com/in/bahadryalcn github.com/bahadryalcn

PROFIL

Softwareentwickler im Fintech-Bereich seit 2021, aktuell Leiter des Engineering-Teams bei Firisbe, einem Zahlungs- und Digital-Wallet-Unternehmen in Istanbul. Schreibt weiterhin Produktivcode im gesamten Stack – Zahlungs-APIs, Händler-Onboarding, Back-Office-Tools – neben Code-Reviews, Sprint-Planung und Mentoring. Zuvor Entwicklung von Core-Banking-Microservices bei Digital Commerce Bank. M.Sc. Software Engineering.

BERUFSERFAHRUNG

Firisbe - Senior Software Engineer & Team Lead

2023-Heute

- Leitung des Engineering-Teams: Sprint-Planung, Code-Reviews, Mentoring und Release-Koordination, daneben praktische Feature-Entwicklung
- Zahlungsabläufe Ende-zu-Ende: API-Integration, Auswahl des virtuellen POS, Ratenzahlung, 3D-Secure-Callbacks und Transaktionsstatus
- Aufbau des Händler-Onboardings - Vertragsannahme, Dokumenten-Uploads und Änderungsanfragen - mit synchronem Status in Frontend und Backend
- Entwicklung von Händlerportal-Oberflächen, Operations-Dashboards und mobilen Zahlungsabläufen
- QA-Automatisierung und interne Tools zum Ausführen von Zahlungsszenarien und zur Nachverfolgung fehlgeschlagener Transaktionen
- Stack: React, Next.js, Node.js, Java, PostgreSQL, MongoDB, Kafka

Digital Commerce Bank (Dijital Ticaret Bankası) - Senior Software Engineer, Core Banking

2021-2023

- Mitglied des Teams Core Banking Systems
- Entwicklung von .NET-Core-Microservices auf Docker und Kubernetes
- Zahlungsverarbeitungsdienste für Bankprozesse mit hohen Verfügbarkeitsanforderungen
- Ereignisgesteuerte Integrationen mit RabbitMQ und Kafka
- Leitung der Migration kritischer Module vom Monolithen zu Microservices
- Zusammenarbeit mit dem Security-Team bei den PCI-DSS-Anforderungen

PROJEKTE

bycoda - ein Desktop-Arbeitsbereich für KI-Coding-Agents

2026

- Open-Source-Desktop-App (MIT), die die Coding-Agents, die Entwickler bereits nutzen - Claude Code, Codex, Gemini CLI, Cursor, OpenCode - mit ihren eigenen Anbieterkonten direkt neben ihren Projekten ausführt
- Parallele Sessions, Dateieditor, Terminals, Git-Diffs, Worktrees und Review in einem Fenster; Aufgaben, Automationen und Remote-Projekte über SSH
- Entwickelt mit Tauri (Rust), React und einem Node.js-Host-Prozess; Beta-Builds für Windows und Apple-Silicon-macOS

bycoda.codes github.com/bahadryalcn/bycoda

ByShoot - Screenshot- und Bildschirmaufnahme-Tool

2026

- Open-Source-Desktop-Tool (MIT): Bereich über mehrere Monitore auswählen, beschriften und kopieren oder speichern

- Pfeile, Markierungen, nummerierte Schritte und Verpixelung privater Details; MP4-Bildschirmaufnahme über FFmpeg
- Entwickelt mit Rust, Tauri und TypeScript; Windows-Releases auf GitHub

  github.com/bahadryalcn/byshoot

KENNTNISSE

Sprachen	TypeScript · JavaScript · Java · C# · SQL · C++
Frontend	React · Next.js · Redux · Tailwind CSS · Material UI · Three.js
Backend	Node.js · Express · NestJS · .NET Core · ASP.NET MVC · REST · GraphQL
Daten & Messaging	PostgreSQL · MongoDB · MySQL · SQL Server · Redis · Elasticsearch · Kafka · RabbitMQ
Infrastruktur & Tooling	Docker · Kubernetes · AWS · Nginx · Linux · Git · GitHub Actions · Jest
Zahlungsverkehr	Zahlungsabläufe & 3D Secure · Virtual-POS-Routing & Ratenzahlung · Händler-Onboarding (KYC/KYB) · Digitale Wallets · SoftPOS · PCI-DSS

AUSBILDUNG & PROJEKTE

Chang'an Universität - M.Sc. Software Engineering 2019-2022

- Masterstudium mit Stipendium der chinesischen Regierung
- Forschung zu Cloud Computing und Microservice-Architekturen, teils auch zu angewandter KI
- Lehrveranstaltungen, Forschung und Abschlussarbeit auf Englisch

Selçuk Universität - B.Sc. Informatik (Computer Engineering) 2013-2018

- Bachelorabschluss in Computer Engineering
- Schwerpunkte: Algorithmen, Datenstrukturen, Datenbanken, Rechnernetze, Softwarearchitektur

SpecialWar - Online-FPS-Spiel (privates Projekt) 2011-2013

- Entwicklung und Betrieb von SpecialWar, einem Multiplayer-Online-FPS, vor dem Studium
- Spielserver-Funktionen, Kontosysteme und Admin-Tools in C++ mit MySQL-Backend
- Aufgaben, die echte Spieler mit sich bringen: Releases, Moderation, Cheater und Serverlast

Praktika: HAVELSAN - Praktikum · ARD Group - Praktikum